



BOLETÍN DE INSCRIPCIÓN

POBLACIÓN _____ PROVINCIA _____

COMUNIDAD AUTÓNOMA _____ Nº Registro* _____ Puntuación* _____

***No rellenar los epígrafes en rojo**

Denominación de la receta que se presenta al **XI Concurso Pinchos y Tapas “Ciudad de Valladolid”**

ESTABLECIMIENTO: Bar/Restaurante _____

Domicilio _____ Código Postal _____

Telf. _____ Fax _____ Correo electrónico _____

PARTICIPANTE: Apellidos _____ Nombre _____

Domicilio particular _____ Código Postal _____

Telf. _____ Fax _____ Correo electrónico _____

NIF _____ Edad _____ Actividad Profesional _____

Méritos obtenidos y acreditables en 2014/2015 _____

Comprobar documentación que se adjunta al presente Boletín de Inscripción:

- Receta de pincho o tapa, con ficha de ingredientes y evaluación de coste aproximado
- Fotografía del pincho o tapa que presenta en papel o en formato digital (CD o DVD)

El abajo firmante _____ solicita su inscripción como participante del
XI Concurso Pinchos y Tapas “Ciudad de Valladolid”

1. Cocociendo y aceptando el Reglamento que regula el certamen
2. Declarando que el establecimiento que representa dispone de barra donde se sirven tapas
3. Manifestando su disposición para acudir a la fase presencial, alojado por la Organización del Concurso los días 9 y 10 en el caso de ser seleccionado como finalista.
4. Autorizando a que se elabore su receta y se ofrezca al público en un establecimiento de Valladolid durante las jornadas del XI Concurso de Pinchos y Tapas y fechas posteriores, colaborando en la enseñanza de su elaboración con el personal del establecimiento.
5. Autorizando a que se reproduzca su receta en los medios de comunicación y en la publicación-testimonio del evento
6. Autorizando a la Sociedad Mixta para la promoción del turismo de Valladolid, S.L., como ente gestor del Concurso Nacional de Pinchos y Tapas Ciudad de Valladolid a incluir mi nombre y dirección de correo electrónico en su base de datos para uso propio o de los patrocinadores del concurso.

En _____ a _____ de _____ de 2015

Firma